<목표 리스트>

1. Moving Background
2. ~~Checking Score~~
3. 캐릭터, 장애물 디자인
4. 장애물 랜덤 소환 구현
5. 배경 속도 변화 구현
6. ~~플레이어 움직임 구현~~

6-2. 플레이어 crouch(앉기) 구현

1. ~~히트 체크 구현~~

++ 가능하다면 멀티플레이 구현