<목표 리스트>

1. Moving Background
2. Checking Score
3. 캐릭터, 장애물 디자인
4. 장애물 랜덤 소환 구현
5. 배경 속도 변화 구현
6. 플레이어 움직임 구현
7. 히트 체크 구현

++ 가능하다면 멀티플레이 구현